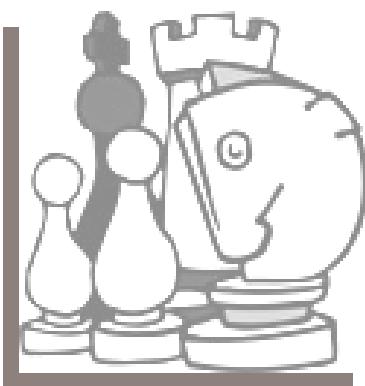




60 Pièges dans les Ouvertures

60 Pièges dans les Ouvertures

Collection « les Outils de l'Entraîneur »



2 0 0 6

BOUM ! C'EST BOUM !

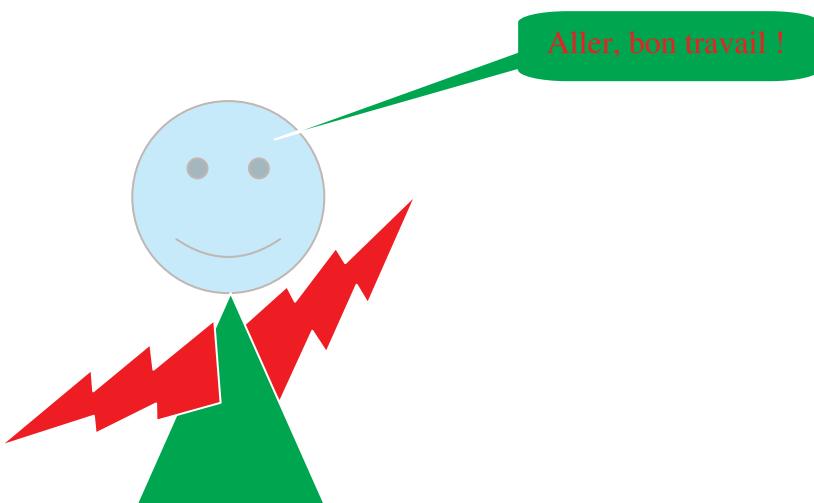




60 Pièges dans les Ouvertures

S o m m a i r e :

Page	Matière
1	Couverture
2	Sommaire
3	Introduction
4	Fiche 1
5	Fiche 2
6	Fiche 3
7	Fiche 4
8	Fiche 5
9	Fiche 6
10	Fiche 7
11	Fiche 8
12	Fiche 9
13	Fiche 10
14	Fiche de notation
15	Solutions des positions (1)
16	Solutions des positions (2)





60 Pièges dans les Ouvertures

INTRODUCTION:

60 Pièges dans les Ouvertures.

La mise en jeu des pièces s'effectue sur un terrain « miné » comportant de nombreux pièges qu'il faut savoir détecter à temps ou qu'il importe de connaître, pour ceux déjà répertoriés par la théorie des ouvertures.

Tout nouveau joueur, victime d'un piège tendu par un joueur plus chevronné éprouve rapidement le besoin de devoir les éviter...ou de les connaître pour les tendre éventuellement à son tout.

L'idée maîtresse de ce document technique est de permettre à l'entraîneur d'aider le jeune joueur à éviter les coups faux ou inférieurs et de lui permettre d'atteindre le milieu de partie dans des positions jouables.

L'Etude de ces pièges ne se fera qu'après la résolution des positions par l'élève et l'entraîneur au moyen d'une analyse coup par coup.
Puis une lecture attentive des conseils de l'entraîneur permettra à l'élève d'améliorer son niveau de jeu, de pouvoir progresser rapidement.

L'ENCADREMENT DE L'ENTRAINEUR CONSISTERA A :

1. DONNER LA FICHE (OU SA COPIE) À L'ELEVE EN LUI DEMANDANT DE RESOUDRE LES SIX POSITIONS SANS UTILISER, SI POSSIBLE, L'ECHIQUIER.
2. DEFINIR LE TEMPS QUI LUI EST ACCORDE POUR TRAVAILLER (PAS PLUS DE 30 / 45 MINUTES QUITTE A TERMININER LA FICHE PLUS TARD) ;
3. LUI APPORTER LE CAS ECHEANT UN SOUTIEN INDIRECT ;
4. CORRIGER AVEC LUI LA FICHE ET DISCUTER SUR LA SOLUTION : LE POURQUOI, OU, QUANT ET COMMENT AVEC UNE EXPLICATION SOMMAIRE SUR LES IDEES ET LES COUPS FONDANT L'OUVERTURE CONCERNEE.
5. IL EST BIEN COMPRIS QUE LE TRAVAIL DE L'ELEVE DOIT SE FAIRE DANS UN CLIMAT DE CONFiance DE CONVIVIALITE ET AUSSI ET SURTOUT DE **SOURIR.**

Boujemâ Kariouch



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

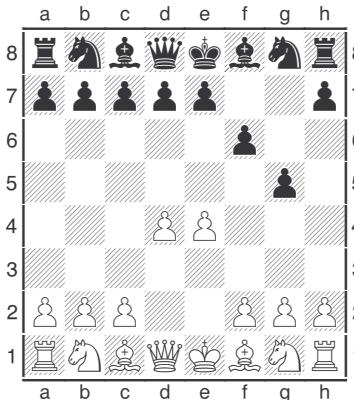
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

: > Trait aux Blancs -- : > Trait aux Noirs -- : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 1

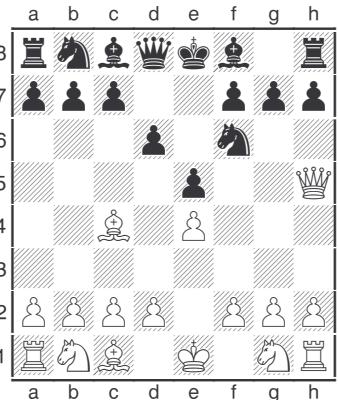
1. Défense Irrégulière

1. e4 g5 2.d4 f6?? Les Noirs défendent le pion g5, Mais... Boum !



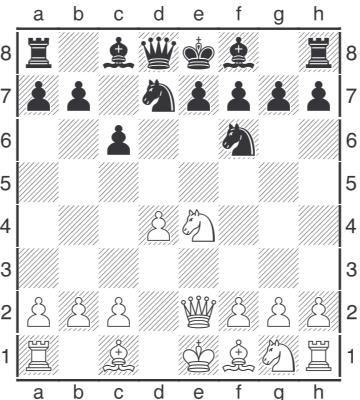
2. Début du Fou Roi

1. e4 e5 2. c4 d6 3. h5?! (Tentant le fameux Mat du Berger.) f6?? Les Noirs ne voient pas le danger !



3. Défense Caro-Kann

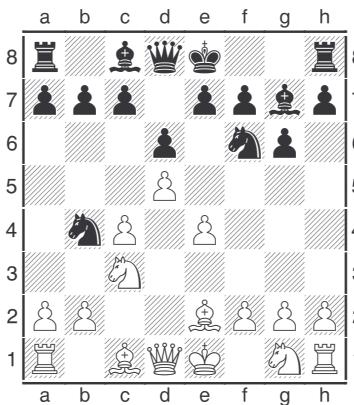
1. e4 c6 2. d4 d5 3. c3 dxe4 4. xe4 d7 5. e2?! gf6?? .Ici encore les Noirs sont aveugle.



4. Défense Est Indienne

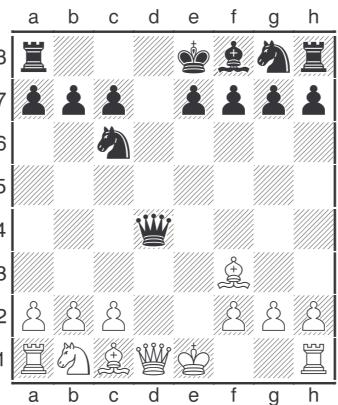
1. d4 f6 2. c4 g6 3. c3 g7 4. e4 d6 5. e2 c6?! 6. d5 b4??.

Aïe, mauvais coup, très mauvais !



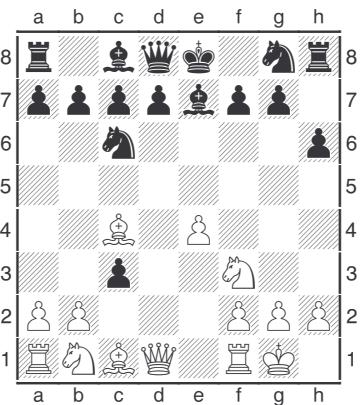
5. Défense Nimzovitch

1. e4 c6 2. d4 d5 3. exd5 xd5 4. f3 g4 5. e2 xf3 6. xf3 xd4???. C'est la fin des haricots pour les Noirs !



6. Partie Ecossaise

1. e4 e5 2. f3 c6 3. d4 exd4 4. c4 h6 5.0-0 e7?! 6. c3?!! dxc3?? Les Noirs se font couic.



Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

Temps alloués

+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION

Début:

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Fin :

Temps total :

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

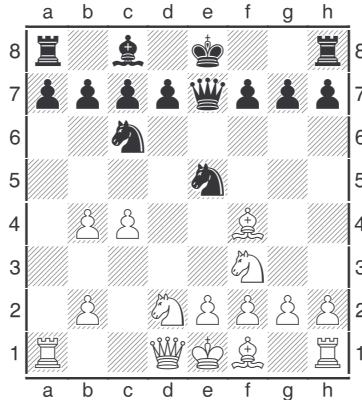
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

: > Trait aux Blancs -- : > Trait aux Noirs -- : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 2

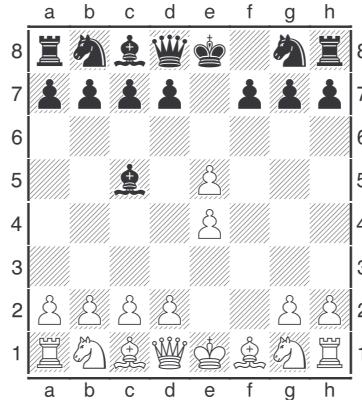
7. Gambit de Budapest

1. d4 $\mathbb{Q}f6$ 2. c4 e5 3. dx5 $\mathbb{Q}g4$ 4. $\mathbb{Q}f4$ $\mathbb{Q}c5$
5. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}b4+$ 6. $\mathbb{Q}bd2$ $\mathbb{Q}e7$ 7. a3 $\mathbb{Q}gx5!$
(oubliant le Fou b4?) 8. axb4??



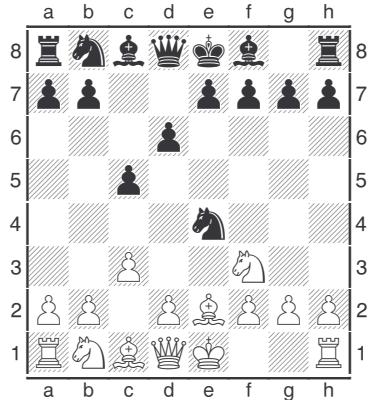
8. Gambit du Roi

1.e4 e5 2.f4 $\mathbb{Q}c5$ 3.fxe5 Les Blancs exagèrent: aucune figure développée, la position du Roi affaiblie... la sanction est immédiate.



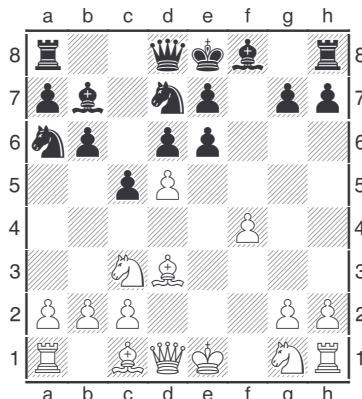
9. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2. $\mathbb{Q}f3$ d6 3.c3 $\mathbb{Q}f6$ 4. $\mathbb{Q}e2$ $\mathbb{Q}xe4??$ Les Noirs se jettent sans réfléchir sur le pion. Mais la gourmandise est punie.



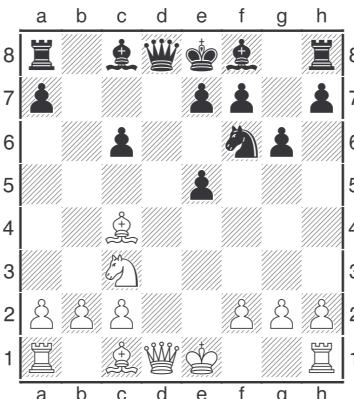
10. Défense Pirc

1. e4 d6 2.d4 $\mathbb{Q}f6$ 3. $\mathbb{Q}c3$ b6 4.f4 $\mathbb{Q}b7$ 5. $\mathbb{Q}d3$ c5 6.d5 $\mathbb{Q}a6$ 7.e5 $\mathbb{Q}d7$ 8.e6 fx6??
Crée un courant d'air fatal.



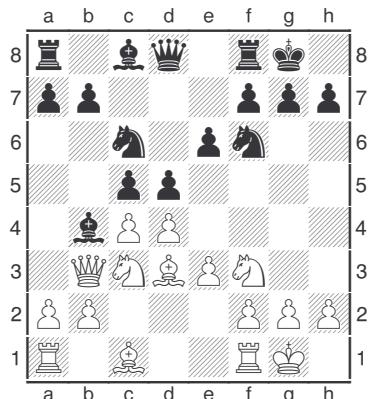
11. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2. $\mathbb{Q}f3$ d6 3.d4 cxd4 4. $\mathbb{Q}xd4$ $\mathbb{Q}f6$ 5. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}c6$ 6. $\mathbb{Q}c4$ g6 7. $\mathbb{Q}xc6$ bxc6 8.e5
dx5?? Une ouverture de ligne qui va se révéler fatale.



12. Défense Nimzovitch

1.d4 $\mathbb{Q}f6$ 2.c4 e6 3. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}b4$ 4. $\mathbb{Q}b3$ c5
5.e3 $\mathbb{Q}c6$ 6. $\mathbb{Q}f3$ 0-0 7. $\mathbb{Q}d3$ d5 8.0-0??
Roquer tout en déclouant le cavalier semble une bonne idée, mais...



Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloué :

Début:

Fin :

Temps total :

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

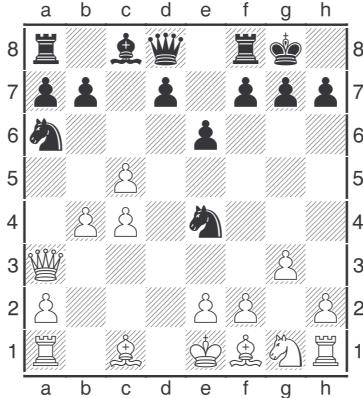
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

: > Trait aux Blancs -- : > Trait aux Noirs -- : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 3

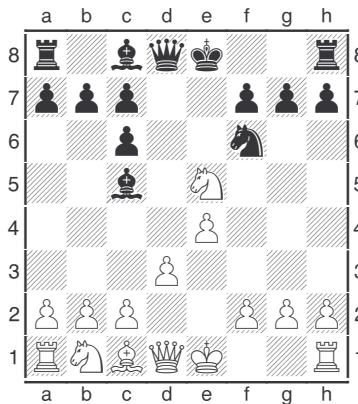
13. Défense Nimzovitch

1.d4 $\mathbb{Q}f6$ 2.c4 e6 3. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}b4$ 4. $\mathbb{Q}c2$ c5
5.dxc5 0-0 6.g3 $\mathbb{Q}xc3+$ 7. $\mathbb{Q}xc3$ $\mathbb{Q}e4$
8. $\mathbb{Q}a3??$ (Il fallait jouer 8.Dc2)
8... $\mathbb{Q}a6$ 9.b4?? Les Noirs gagnent !



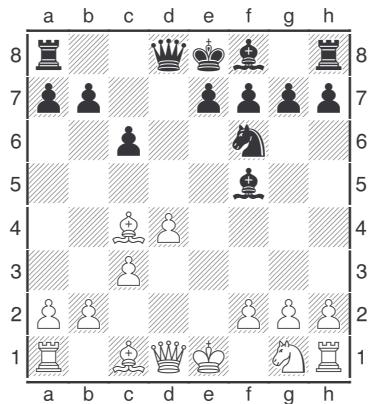
14. Partie Espagnole

1.e4 e5 2. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}c6$ 3. $\mathbb{Q}b5$ $\mathbb{Q}f6$ 4.d3 $\mathbb{Q}c5$
5. $\mathbb{Q}xc6$ dxc6 6. $\mathbb{Q}xe5?$ Les Blancs ont gagné un pion dans une position "solide", mais...



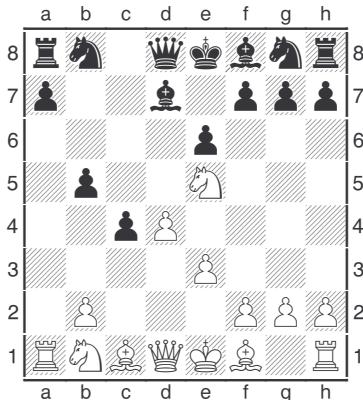
15. Défense Caro-Kann

1.e4 c6 2.d4 d5 3. $\mathbb{Q}c3$ dxe4 4. $\mathbb{Q}xe4$ $\mathbb{Q}d7$
5. $\mathbb{Q}c4$ $\mathbb{Q}gf6$ 6. $\mathbb{Q}xf6+$ $\mathbb{Q}xf6$ 7.c3 $\mathbb{Q}f5??$ Les Noirs se développent.
Mais ils ont négligé leurs faiblesses.



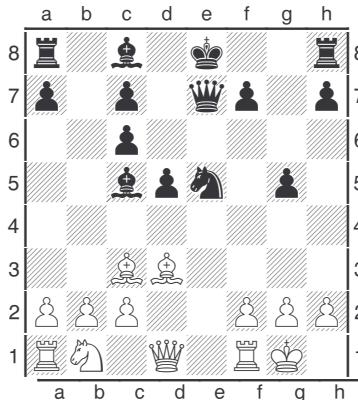
16. Gambit Dame accepté

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3. $\mathbb{Q}f3$ b5 4.a4 c6 5.e3
 $\mathbb{Q}d7$ 6. $\mathbb{Q}e5$ e6? 7.axb5 cxb5 Il est bien connu que les Noirs ne doivent pas tenter de gagner ce pion



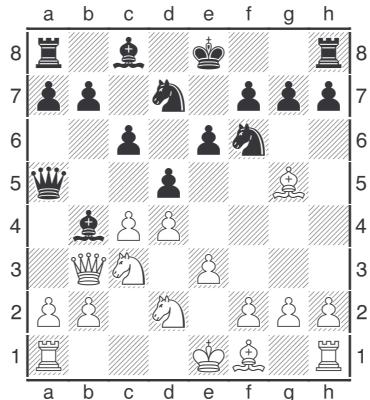
17. Partie Ecossaise

1.e4 e5 2.d4 exd4 3. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}c6$ 4. $\mathbb{Q}xd4$ $\mathbb{Q}f6$
5. $\mathbb{Q}xc6$ bxc6 6. $\mathbb{Q}d3$ d5 7.e5 $\mathbb{Q}g4$ 8.0-0 $\mathbb{Q}c5$
9. $\mathbb{Q}f4$ g5 10. $\mathbb{Q}d2$ $\mathbb{Q}e7$ 11. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}xe5??$. Aïe !! Aïe !!



18. Gambit Dame

1.d4 d5 2.c4 e6 3. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}f6$ 4. $\mathbb{Q}g5$ $\mathbb{Q}bd7$
5.e3 c6 6. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}a5$ 7. $\mathbb{Q}d2$ $\mathbb{Q}b4$ 8. $\mathbb{Q}b3??$. Défend une nouvelle fois le Cavalier c3, mais cherchez l'erreur!



Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloué :

Début:

Fin :

Temps total :

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

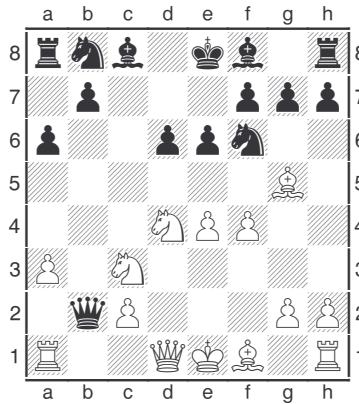
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ : > Trait aux Blancs -- ● : > Trait aux Noirs -- ↗ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 4

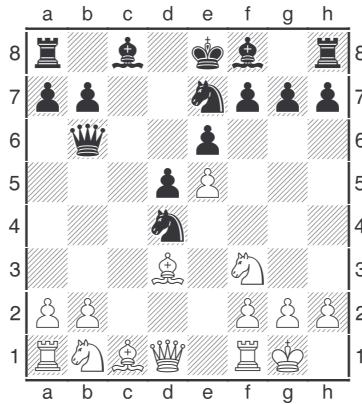
19. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2.♘f3 d6 3.d4 cxd4 4.♗xd4 ♘f6
5.♗c3 a6 6.♗g5 e6 7.f4 ♖b6 8.a3 ♖xb2??
Cette "variante du pion empoisonné" justifie
ici son nom.



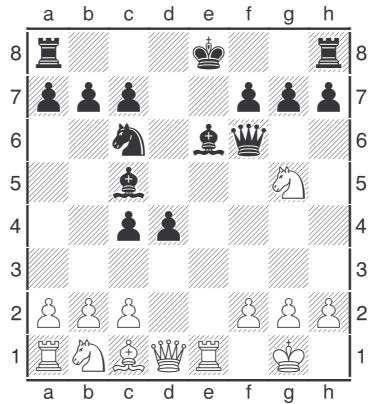
20. Défense Française

1.e4 e6 2.d4 d5 3.e5 c5 4.c3 ♘c6 5.♗f3
♖b6 6.♗d3 ♗ge7 7.0-0 cxd4 8.cxd4 ♘xd4??
Encore un pion indigeste



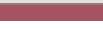
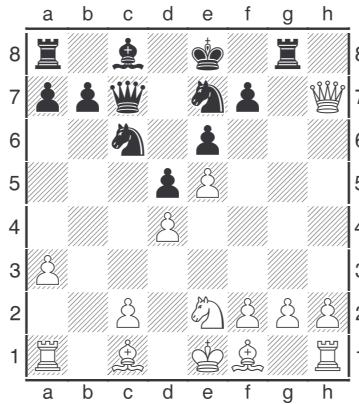
21. Défense des Deux Cavaliers

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.♗c4 ♘f6 4.d4 exd4
5.0-0 ♘c5 6.e5 d5 7.♗xf6 dxc4 8.♗e1+ ♗e6
9.♗g5 ♖xf6? Est ici recommandé 9. ...
 ♗d5



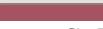
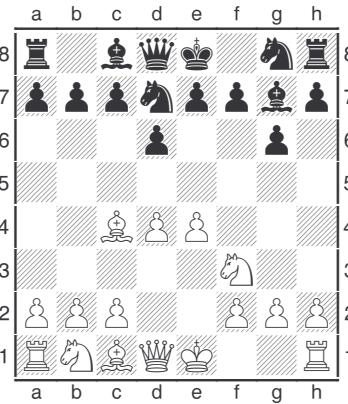
22. Défense Française

1.e4 e6 2.d4 d5 3.♗c3 ♗b4 4.e5 c5 5.a3
 ♗xc3+ 6.bxc3 ♗e7 7.♗g4 ♗c7 8.♗xg7 ♗g8
9.♗xh7 cxd4 10.♗e2 ♗bc6 11.cxd4? Ici
 Boum !



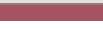
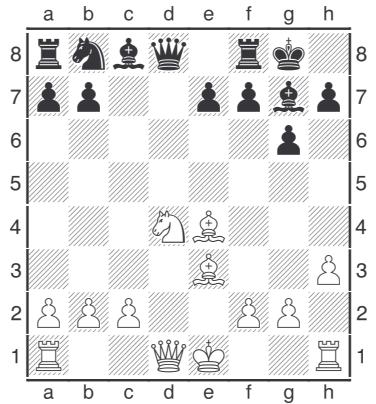
23. Défense Moderne

1.e4 d6 2.d4 g6 3.♗f3 ♗g7 4.♗c4 ♗d7? Une
gaffe désormais bien classique. Comment
les Blancs profitent-ils des faiblesses du
voisinage du roi noir?



24. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2.♘f3 d6 3.d4 cxd4 4.♗xd4 ♘f6
5.♗c3 g6 6.♗c4 ♗g7 7.♗e3 0-0 8.h3?
 ♗xe4! 9.♗xe4 d5 10.♗d3? dxe4 11.♗e4?
 La faute.



Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloués :

Début:

Fin :

Temps total :

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :
DATE : NIVEAU/CLASSE :

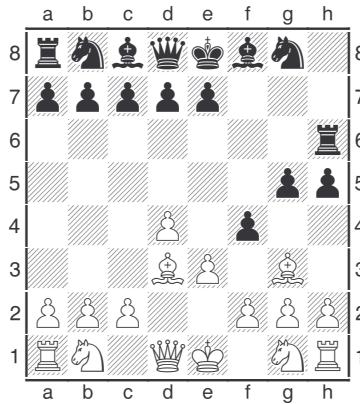
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

: > Trait aux Blancs -- : > Trait aux Noirs -- : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 5

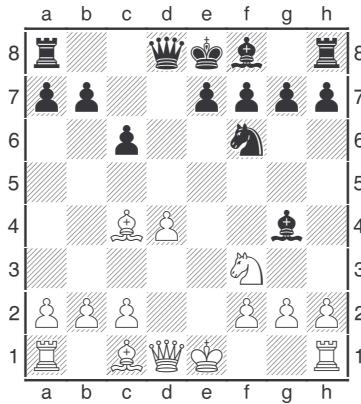
25. Défense Hollandaise

1.d4 f5 2.♗g5 h6 3.♗h4 g5 4.♗g3 f4? 5.e3 h5? 6.♗d3 ♗h6?? Les Noirs ont paré 7.♗g6 mat, mais pour rien...



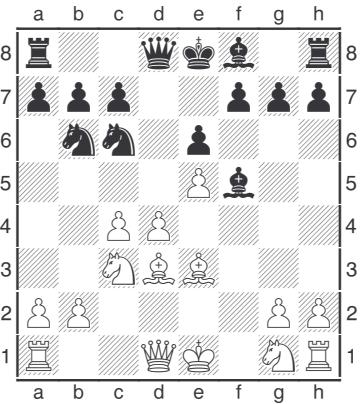
26. Défense Caro-Kann

1.e4 c6 2.d4 d5 3.♘c3 dxe4 4.♗xe4 ♘d7 5.♘f3 ♘gf6 6.♗xf6+ ♘xf6 7.♗c4 ♘g4?
Clouage? Hum...



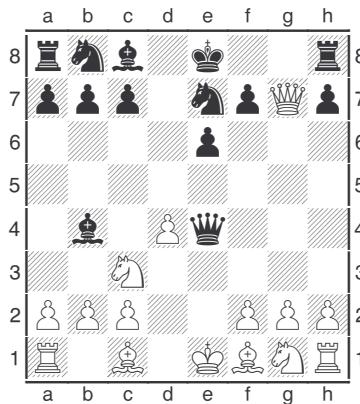
27. Défense Alékhine

1.e4 ♘f6 2.e5 ♘d5 3.d4 d6 4.c4 ♘b6 5.f4
dxe5 6.fxe5 ♘f5 7.♗c3 e6 8.♗e3 ♘c6
9.♗d3? Le Coup naturel est 9.♗f3. Que
va-t-il se passer ?



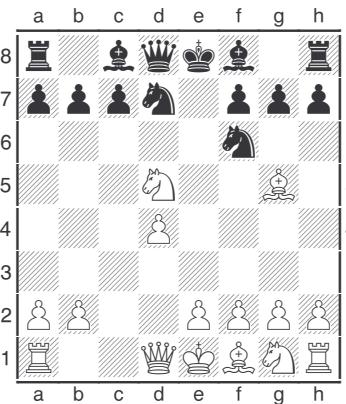
28. Défense Française

1.e4 e6 2.d4 d5 3.♘c3 ♗b4 4.exd5 ♗xd5
5.♗g4 ♗e7 6.♗xg7 ♗e4+? Un échec est
toujours mauvais, dit-on. En tout cas; celui-
là est catastrophique.



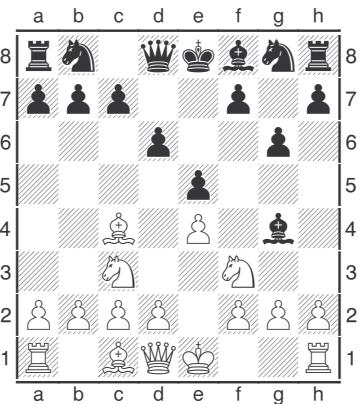
29. Gambit Dame

1.d4 d5 2.c4 e6 3.♘c3 ♘f6 4.♗g5 ♘bd7
5.cxd5 exd5 Le ♘f6 étant cloué,
les Blancs ne gagnent-ils
pas un pion? 6.♗xd5?



30. Défense Philidor

1.e4 e5 2.♗f3 d6 3.♘c4 ♗g4 4.♗c3 g6?
Les Noirs n'ont développé qu'une figure,
et les Blancs déjà trois. Alors ?



Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNÉE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRÉSENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloués :

Début:

Fin :

Temps total :

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

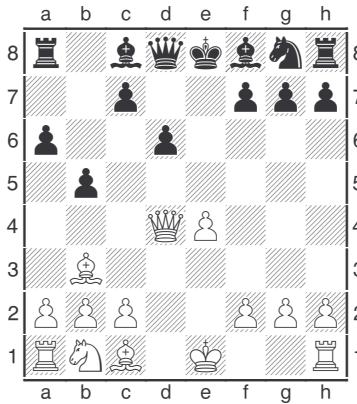
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ : > Trait aux Blancs -- ● : > Trait aux Noirs -- ↗ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 6

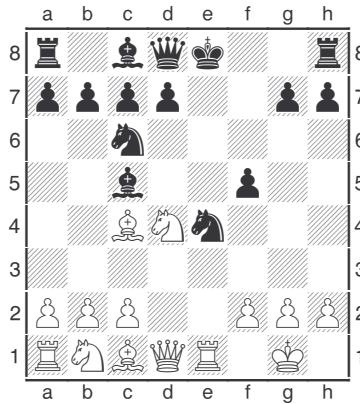
31. Partie Espagnole

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.♗b5 a6 4.♗a4 d6 5.d4 b5 6.♗b3 ♗xd4 7.♗xd4 exd4 8.♗xd4? Les Blancs ont récupéré leur pion, walakine...



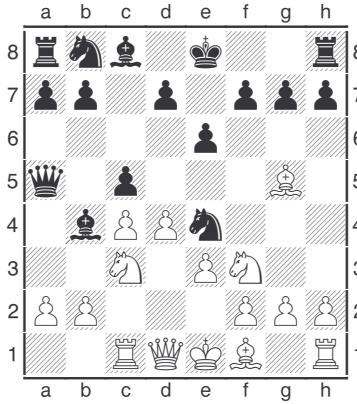
32. Défense des Deux Cavaliers

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.♗b5 ♗f6 4.d4 exd4 5.0-0 ♗xe4 6.♗e1 f5? 7.♗xd4 ♘c5? Les Noirs ont perdu 7.♗xf5 à cause de 7. ♗xf2+. Mais...



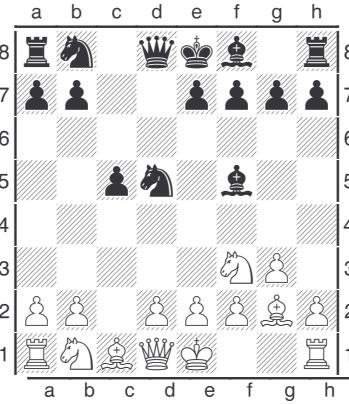
34. Défense Nimzovitch

1.d4 ♗f6 2.c4 e6 3.♘c3 ♗b4 4.♗g5 c5 e3 (Mieux 5.d5!) 5...♗a5 6.♗c1? ♗e4 7.♗f3 La triple attaque sur c3 promet un avantage aux Noirs. Mais n'ont-ils pas mieux?



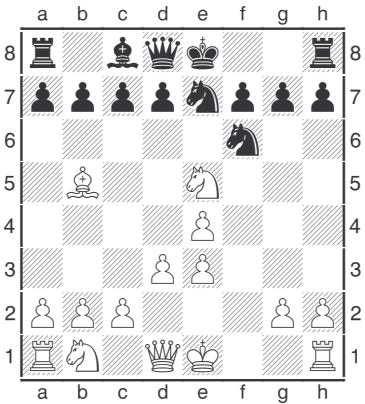
35. Début Réti

1.g3 ♗f6 2.♗g2 d5 3.♗f3 ♗f5 4.c4 c5? (Mieux 4.c6!) 5.cxd5 ♗xd5?? N'est guère réjouissant 5....♗xd5 6.♗c3, mais les Blancs gagnent.



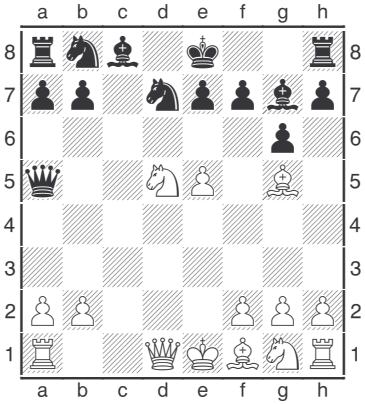
33. Partie Espagnole

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.♗b5 ♗f6 4.d3 ♗c5 5.♗e3 ♗xe3 6.fxe3 ♗e7? 7.♗xe5? Encore un pion qui va se révéler indigeste.



36. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2.c3 d6 3.d4 cxd4 4.cxd4 ♗f6 5.♗c3 g6 6.♗g5 ♗g7 7.e5 dxe5 8.dxe5 ♗fd7 9.♗d5 ♗a5+?? Encore un échec catastrophique.



Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Total des points: (Max.20)

3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRÉSENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloués :

Début:

Fin :

Temps total :

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

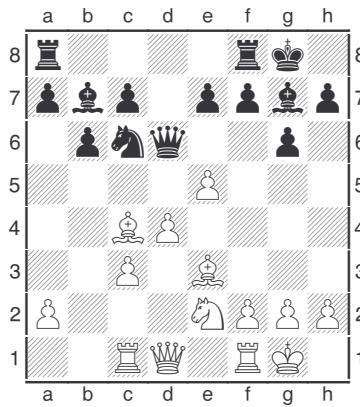
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ :> Trait aux Blancs -- ● :> Trait aux Noirs -- ↗ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 7

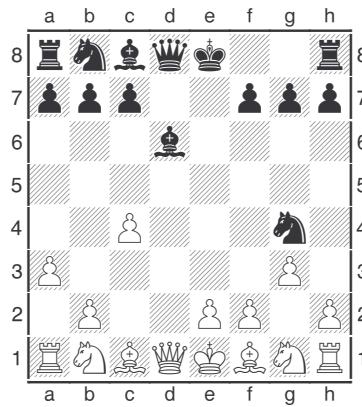
37. Défense Grünfeld

1.d4 ♜f6 2.c4 g6 3.♘c3 d5 4.cxd5 ♜xd5
5.e4 ♜xc3 6.bxc3 ♜g7 7.♘c4 0-0 8.♘e2
♘c6 9.0-0 b6 10.♗e3 ♜b7 11.♘c1 ♜d6
12.e5? Faux. Pourquoi?



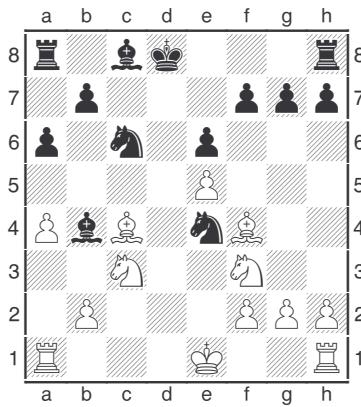
38. Gambit de Budapest

1.d4 ♜f6 2.c4 e5 3.dxe5 ♜g4 4.a3 d6!?
5.exd6 ♜xd6 6.g3? Espérant garder le pion de plus. Mais les Noirs sont mieux développés.



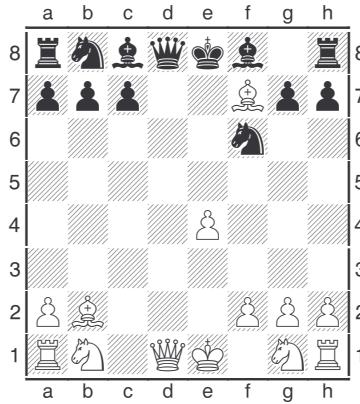
39. Gambit DameAccepté

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.♘f3 c5 4.♘c3 e6
5.♘f4 ♜f6 6.e4 a6 7.a4 ♜c6 8.dxc5 ♜xc5
9.♗xd8+ ♜xd8 10.♘xc4 ♜b4 11.e5 ♜e4?
Mauvais coup !



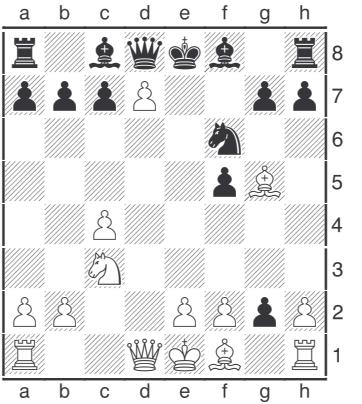
40. Gambit Nordique

1.e4 e5 2.d4 exd4 3.c3 dxc3 4.♘c4 cxb2
5.♘xb2 d5 6.♘xd5 ♜f6 7.♘xf7+ Les Noirs perdent la Dame Mais doivent-ils abandonner?



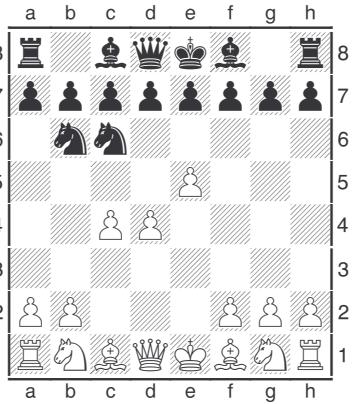
41. Partie Anglaise

1.c4 e5 2.♘c3 ♜c6 3.♘f3 f5 4.d4 e4 5.♗g5 ♜f6 6.d5 exf3 7.dxc6 fxg2 8.cxd7+? Encore une fois l'échec était mauvais.



42. Défense Alékhine

1.e4 ♜f6 2.e5 ♜d5 3.c4 ♜b6 4.d4 ♜c6?
Ici les Noirs jouent toujours 4. ...d6.
Comment sont-ils punis après Cc6?



Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps ↗

Appréciation générale de l'entraîneur

Total des points: (Max.20)
3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNÉE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRÉSENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloué :

Début:

Fin :

Temps total :

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

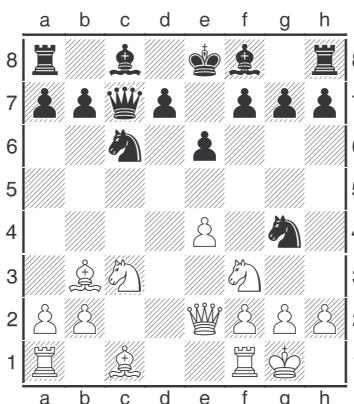
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ :> Trait aux Blancs -- ● :> Trait aux Noirs -- ⚡ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 8

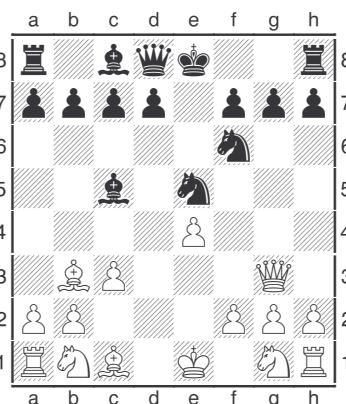
43. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2.d4 cxd4 3.c3 dxc3 4.♘xc3 ♜c6
5.♗f3 e6 6.♘c4 ♜c7 7.0-0 ♛f6 8.♗e2 ♗g4
9.♗b3 Prudent mais pas clairvoyant.



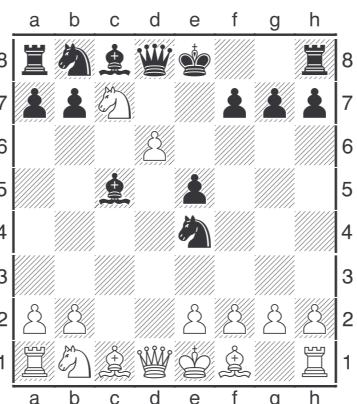
44. Partie du Centre

1.e4 e5 2.d4 exd4 3.♗xd4 ♜c6 4.♗e3 ♜f6
5.♘c4 ♜e5 6.♗b3 ♜b4+ 7.c3 ♜c5 8.♗g3??
Semble naturel, mais perd tout de suite.



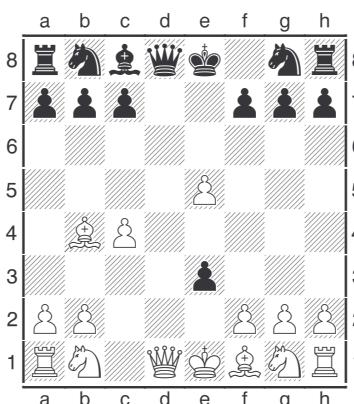
45. Partie Anglaise

1.d4 ♜f6 2.c4 c5 3.♗f3 cxd4 4.♗xd4 e5
5.♗b5 d5 6.cxd5 ♜c5 7.d6 ♘e4 8.♗c7??
Un échec bien tentant. Et pourtant...



46. Contre-Gambit Albin

1.d4 d5 2.c4 e5 3.dxe5 d4 4.e3? ♜b4+
5.♗d2 dxe3! 6.♗xb4? Les Noirs espèrent
rester avec un matériel égal à la fin de la
combinaison. Seulement...



47. Partie Anglaise

1.c4 c5 2.♗f3 ♜f6 3.♗c3 d5 4.cxd5 ♜xd5
5.♗a4+ ♜c6 6.♗e5 ♜d6? Défend
"normalement" le ♜c6.
Il y a pourtant un défaut



48. Partie Anglaise

1.c4 c5 2.♗c3 ♜f6 3.♗f3 d5 4.cxd5 ♜xd5
5.g3 g6 6.♗b3 ♜b4 7.♗e4 ♜g7 8.♗xc5
♗a5 9.♗c4 ♜f5 10.e4 ♜g4 11.h3 ♜xf3?
Cette prise est une gaffe. Pourquoi?



Total des points: (Max.20)
3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18
+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION
TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps ⚡

Appréciation générale de l'entraîneur

Temps alloués :
Début:
Fin :
Temps total :

Signature : _____



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

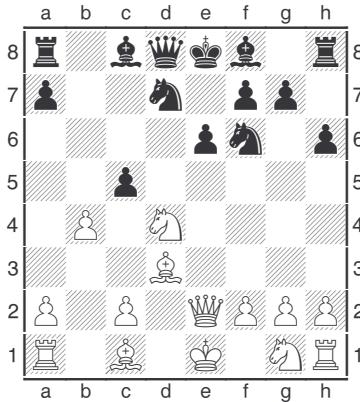
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ :> Trait aux Blancs -- ● :> Trait aux Noirs -- ↗ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 9

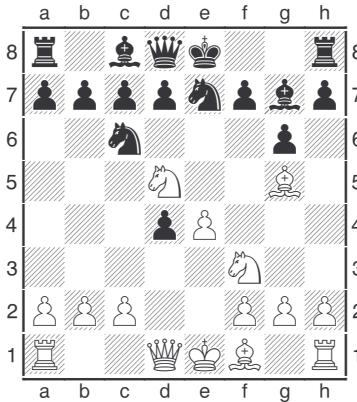
49. Défense Caro-Kann

1.e4 c6 2.d4 d5 3.♘c3 dxe4 4.♗xe4 ♘d7
5.♗c4 ♘gf6 6.♗g5 e6 7.♗e2 ♘b6 8.♗d3 h6
9.♗f3 c5 10.dxc5 ♘bd7 11.b4 b6? 12.♗d4!
bxс5?. Adieu mon Amie !



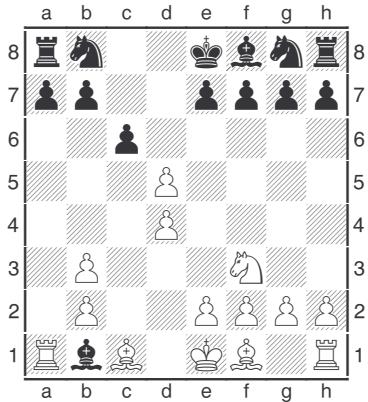
50. Partie des Trois Cavaliers

1.e4 e5 2.♗f3 ♘c6 3.♗c3 g6 4.d4 exd4
5.♗d5 ♘g7 6.♗g5 ♘ge7? Un coup bien
naturel auquel il fallait préférer 6. ... ♘ce7!



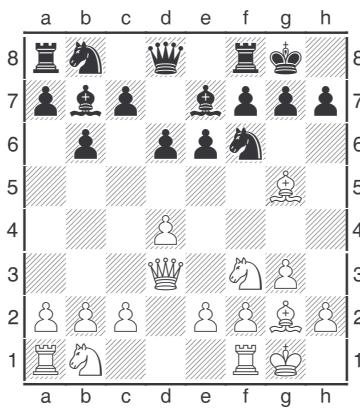
51. Gambit Dame

1.d4 d5 2.c4 c6 3.♗f3 ♘f5 4.♗b3 ♘b6
5.cxd5 ♘xb3 6.axb3 ♘xb1? Comment
cette prise peut-être fatale? Et pourtant
les Blancs gagnent au moins un pion.



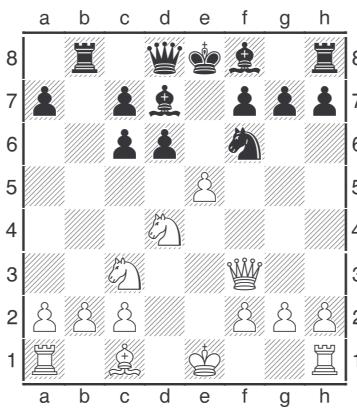
52. Début du Pion Dame

1.d4 ♘f6 2.♗f3 e6 3.g3 b6 4.♗g2 ♘b7 5.0-0
♗e7 6.♗g5 d6 7.♗d3 0-0? Encore un coup
bien naturel. Mais...



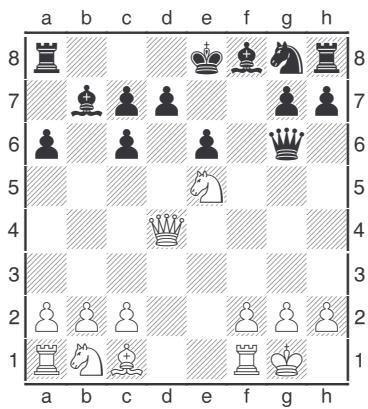
53. Partie Espagnole

1.e4 e5 2.♗f3 ♘c6 3.♗b5 d6 4.d4 ♘d7
5.♗c3 exd4 6.♗xd4 ♘f6 7.♗xc6 bxc6 8.♗f3
♗b8! 9.e5? Espérant 9. ...dxe5 10.♗xc6
♗xc6 11.♗xc6+. Espoir faussé !



54. Partie Espagnole

1.e4 e5 2.♗f3 ♘c6 3.♗b5 a6 4.♗xc6 bxc6
5.d4 exd4 6.♗xd4 ♘f6 7.e5 ♘g6 8.0-0
♗b7 9.e6 fxe6 10.♗e5?
A présent ou va la Dame Noire?



Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps ↗

Appréciation générale de l'entraîneur

Total des points: (Max.20)
3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNÉE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRÉSENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloués :

Début:

Fin :

Temps total :

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

ENTRAINEUR: // ELEVE :

DATE : NIVEAU/CLASSE :

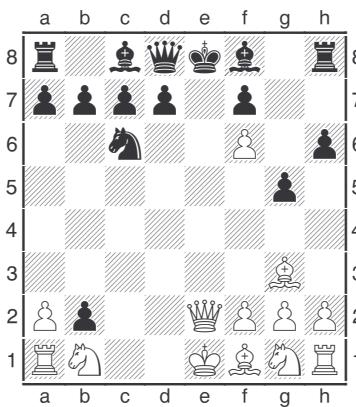
EXAMINEZ LES POSITIONS SUIVANTES EN VOUS METTANT A LA PLACE DU JOUEUR QUI A LE TRAIT, ET DEMANDEZ-VOUS SIMPLEMENT :
« QUE JOUER DANS CETTE POSITION ? ».

○ :> Trait aux Blancs -- ● :> Trait aux Noirs -- ↗ : Solution ➤ Essayer de trouver la solution directement sur la fiche.

FICHE 10

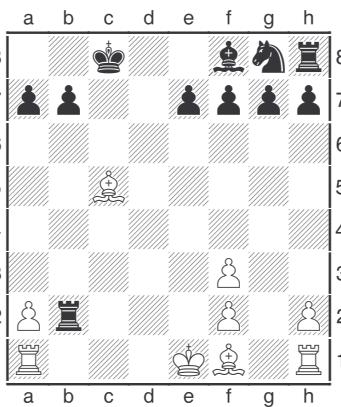
55. Début Irregulier

1.e4 e5 2.c3 ♜c6 3.d4 ♜f6 4.♗g5 h6 5.♗h4 g5 6.♗g3 exd4 7.e5 dxc3! 8.exf6 cxb2 9.♗e2+ Suivi de 10.♗xb2 avec une pièce de plus? Alors où est l'erreur?



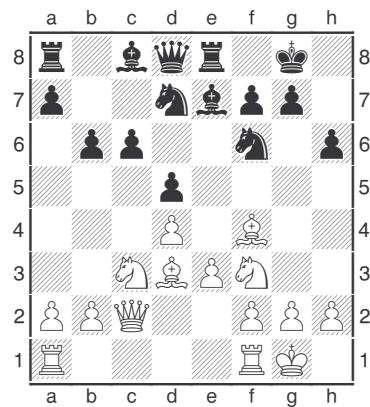
56. Défense Sicilienne

1.e4 c5 2.c3 d5 3.exd5 ♜xd5 4.d4 cxd4 5.cxd4 ♜c6 6.♗f3 ♜g4 7.♗c3 ♜xf3 8.gxf3 ♜xd4 9.♗xd4 ♜xd4 10.♗b5! 0-0-0 11.♗xd4 ♜e4 12.♗e3 ♜b4 13.♗c5! ♜xb2? Aie !



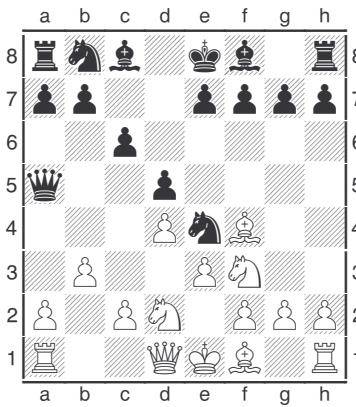
57. Gambit Dame

1.d4 d5 2.♗f3 ♜f6 3.c4 e6 4.♗c3 ♜e7 5.♗g5 ♜bd7 6.e3 0-0 7.cxd5 exd5 8.♗d3 c6 9.♗c2 ♜e8 10.0-0 h6 11.♗f4 b6?



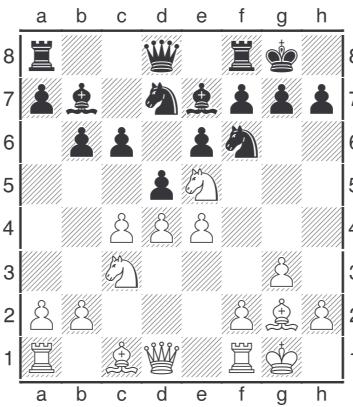
58. Début du Pion Dame

1.♗f3 ♜f6 2.d4 d5 3.♗g5 c6 4.e3 ♜b6 5.b3 ♜e4 6.♗f4 ♜a5+ 7.♗bd2? A présent, le camp des Blancs présente de dangereux "trous". Que faire ?



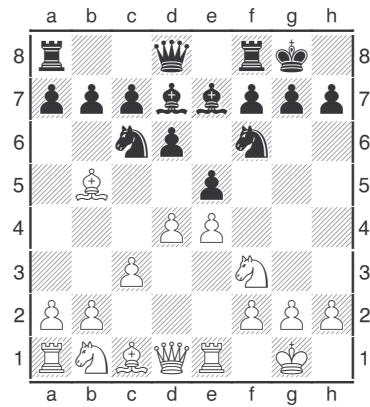
59. Partie Catalane

1.d4 ♜f6 2.c4 e6 3.g3 d5 4.♗g2 ♜e7 5.♗f3 0-0 6.0-0 b6 7.♗e5 ♜b7 8.♗c3 c6 9.e4 ♜bd7? Trouvez la faille dans le camps noir.



60. Partie Espagnole

1.e4 e5 2.♗f3 ♜c6 3.♗b5 d6 4.d4 ♜d7 5.c3 ♜f6 6.0-0 ♜e7 7.♗e1 0-0? Les Noirs devaient abandonner le centre par 7. ...exd4. Pourquoi?



Cadre réservé à l'entraîneur :

Temps

Appréciation générale de l'entraîneur

Total des points: (Max.20)
3 PTS PAR POSITION SOLUTIONNEE

_____ POINTS SUR 18

+ 2 PTS POUR LA PRESENTATION

TOTAL : _____ SUR 20 POINTS

Temps alloués :

Début:

Fin :

Temps total :

Signature :



60 Pièges dans les Ouvertures

FICHE DE NOTATION

Notation : 3 pts par position juste x 6 = 18 pts + 2 pts pour la présentation = 20 pts par Fiche

Fiche	Date	Points réalisés	Cumul points	Appréciations générales de l'entraîneur
Fiche 1				
Fiche 2				
Fiche 3				
Fiche 4				
Fiche 5				
Fiche 6				
Fiche 7				
Fiche 8				
Fiche 9				
Fiche 10				
Total des points				Sur 200 pts (moyenne à réaliser = 150 pts)
				Date le :
Appréciations finales de l'Entraîneur :				
Signature de l'entraîneur :				



60 Pièges dans les Ouvertures

SOLUTION DES PIEGES DANS LES OUVERTURES :

N°	Solutions : (1)
FICHE 1 :	
1	3. $\mathbb{W}h5.$
2	4. $\mathbb{W}xf7\#.$
3	6. $\mathbb{Q}d6\#.$
4	7. $\mathbb{W}a4+$ et gagnent le cavalier.
5	7. $\mathbb{Q}xc6+$ $\mathbb{B}xc6$ 8. $\mathbb{W}xd4.$
6	7. $\mathbb{W}d5$ $d6$ 8. $\mathbb{W}xf7+$ $\mathbb{Q}d7$ 9. $\mathbb{Q}e6\#.$
FICHE 2 :	
7	8. ... $\mathbb{Q}d3\#.$
8	3... $\mathbb{W}h4+$ 4. $\mathbb{Q}e2$ [4. $g3 \mathbb{W}xe4+$ et gagne] 4... $\mathbb{W}xe4\#.$
9	5. $\mathbb{W}a4+$ Les Noirs jouent et 6. $\mathbb{W}xe4$ gain du cavalier.
10	9. $\mathbb{W}h5+$ $g6$ 10. $\mathbb{Q}xg6+$ $hxg6$ 11. $\mathbb{W}xg6\#.$
11	9. $\mathbb{Q}xf7+$ $\mathbb{Q}xf7$ 10. $\mathbb{W}xd8$ Voilà la Dame Noire quitte le jeu très tôt.
12	8... $dxc4$ 9. $\mathbb{Q}xc4$ [9. $\mathbb{W}xc4 \mathbb{Q}a5$ 10. $\mathbb{W}b5 \mathbb{Q}d7$ et la Dame est perdue.] 9... $\mathbb{Q}a5$ Les Noirs gagnent le Fou.
FICHE 3 :	
13	9... $\mathbb{W}f6$ Avec la double menace 9. ... $\mathbb{W}xf2$ et 9. ... $\mathbb{W}xa1$ et les Noirs gagnent.
14	6... $\mathbb{W}d4$ Menace de mat par 7. ... $\mathbb{W}xf2\#.$
15	8. $\mathbb{W}b3$ Menace $\mathbb{W}xf7+$ et $\mathbb{W}xb7$ gagne un pion.
16	8. $\mathbb{W}f3$ Menace 9. $\mathbb{W}xf7$ mat et $\mathbb{W}xa8$ gagne la Tour.
17	12. $\mathbb{Q}xe5$ Gagne une pièce, car si 12. ... $Dxe5$, 13. $\mathbb{W}e1$ gagne la Dame après 13. ... $\mathbb{Q}e3$ et 14. $\mathbb{W}xe3.$
18	8... $dxc4$ Les Noirs gagnent une pièce (le Fou g5) après 9. $\mathbb{W}xc4.$
FICHE 4 :	
19	9. $\mathbb{Q}a4$ et la Dame noire est perdue.
20	9. $\mathbb{Q}xd4,$ gagne une pièce, car si 9. ... $\mathbb{W}xd4??,$ les Blancs gagnent la Dame noire par 10. $\mathbb{Q}b5+$ et 11. ... $\mathbb{W}xd4.$
21	10. $\mathbb{Q}xe6$ $fxe6$ 11. $\mathbb{W}h5+$ $g6$ 12. $\mathbb{W}xc5$ gain du Fou.
22	11... $\mathbb{Q}xd4$ et les Blancs gagnent du matériel.
23	5. $\mathbb{Q}xf7+$ $\mathbb{Q}xf7$ [5... $\mathbb{Q}f8$ 6. $\mathbb{Q}g5$ gagne] 6. $\mathbb{Q}g5+$ $\mathbb{Q}f6$ 7. $\mathbb{W}f3\#.$
24	11... $f5$ 12. $\mathbb{Q}f3$ $f4$ gagne une pièce.
FICHE 5 :	
25	7. $\mathbb{W}xh5+$ $\mathbb{Q}xh5$ 8. $\mathbb{Q}g6\#.$
26	8. $\mathbb{Q}xf7+$ $\mathbb{Q}xf7$ 9. $\mathbb{Q}e5+$ $\mathbb{Q}e8$ 10. $\mathbb{Q}xg4$ Avec un avantage décisif.
27	9... $\mathbb{Q}xd3$ 10. $\mathbb{W}xd3$ $\mathbb{Q}xe5$ Avec grand avantage pour les Noirs.
28	7. $\mathbb{Q}d1$ et les Blancs gagnent du matériel. 7... $\mathbb{W}xc3$ 8. $\mathbb{W}xh8+$ $\mathbb{Q}d7$ 9. $bxc3$ etc.
29	6... $\mathbb{Q}xd5$ 7. $\mathbb{Q}xd8$ $\mathbb{Q}b4+$ 8. $\mathbb{W}d2$ $\mathbb{Q}xd2+$ 9. $\mathbb{Q}xd2$ $\mathbb{Q}xd8$ Les Noirs gagnent une pièce. Un piège classique.
30	5. $\mathbb{Q}xe5$ $\mathbb{Q}xd1$ 6. $\mathbb{Q}xf7+$ $\mathbb{Q}e7$ 7. $\mathbb{Q}d5\#.$ Un autre mat classique.
FICHE 6 :	
31	8... $c5$ 9. $\mathbb{W}d5$ $\mathbb{Q}e6$ 10. $\mathbb{W}c6+$ $\mathbb{Q}d7$ 11. $\mathbb{W}d5$ $c4$ gagne une pièce.
32	8. $\mathbb{W}xe4+$ $fxe4$ 9. $\mathbb{W}h5+$ $g6$ 10. $\mathbb{W}xc5$ et gagne.
33	7... $c6$ 8. $\mathbb{Q}c4$ $\mathbb{W}a5+$ 9. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{W}xe5$ Et voilà, les Noirs gagnent une pièce.
34	7... $\mathbb{Q}xg5$ 8. $\mathbb{Q}xg5$ $cxd4$ 9. $\mathbb{W}xd4$ $\mathbb{W}xg5$ gagne une pièce.
35	6. $e4$ $\mathbb{Q}xe4$ 7. $\mathbb{W}a4+$ $\mathbb{Q}d7$ 8. $\mathbb{W}xe4$ gagne une pièce.
36	10. $b4$ $\mathbb{W}d8$ 11. $\mathbb{Q}xe7$ gagne la Dame.



60 Pièges dans les Ouvertures

Nº

Solutions : (SUITE) (2)

FICHE 7 :

- 37 12... $\mathbb{Q}xe5$ avec avantage et si 13. $dxe5 \mathbb{W}c6 14.f3 \mathbb{W}xc4$.
 38 6... $\mathbb{Q}xf2 7.\mathbb{Q}xf2 \mathbb{Q}xg3+ 8.\mathbb{Q}xg3 \mathbb{W}xd1$.
 39 12.0-0-0+ $\mathbb{Q}d7 13.\mathbb{Q}xe4$ gagne.
 40 Non, car ils prennent aussi la Dame Blanche par 7... $\mathbb{Q}xf7 8.\mathbb{W}xd8 \mathbb{Q}b4+ 9.\mathbb{W}d2 \mathbb{Q}xd2$
 41 8... $\mathbb{Q}xd7$! et gagne une pièce. 9. $\mathbb{Q}xg2 \mathbb{W}xg5$
 42 5.d5 $\mathbb{Q}xe5 6.c5 \mathbb{Q}xd5 7.\mathbb{W}xd5$ gagne une pièce.

FICHE 8 :

- 43 9... $\mathbb{Q}d4$ Les Noirs gagnent.
 44 8... $\mathbb{Q}xf2+ 9.\mathbb{W}xf2 [9.\mathbb{Q}xf2 \mathbb{Q}xe4+ gagne.] 9... \mathbb{Q}d3+$ gagne.
 45 8... $\mathbb{W}xc7$ gagne, si 9. $dxc7 9... \mathbb{Q}xf2\#$.
 46 6... $exf2+ 7.\mathbb{Q}e2 fxe1\mathbb{Q}+$ et gagne.
 47 7. $\mathbb{Q}c4 \mathbb{W}d8 8.\mathbb{Q}xd5 \mathbb{W}xd5 9.\mathbb{Q}b6$.
 48 12. $\mathbb{Q}xb7$ gagne la Dame Noirs.

FICHE 9 :

- 49 13. $\mathbb{Q}c6 \mathbb{Q}b7 [13... \mathbb{W}c7 14.\mathbb{W}xe6+ fxe6 15.\mathbb{Q}g6\#] 14.\mathbb{Q}xd8$ Gagne la Dame noire et la partie.
 50 7. $\mathbb{Q}xd4$ Gagne dans tous les cas.
 51 7. $dxc6 \mathbb{Q}xc6 8.\mathbb{Q}xb1$.
 52 8. $\mathbb{Q}xf6 \mathbb{Q}xf6 9.\mathbb{Q}g5 \mathbb{Q}xg5 10.\mathbb{Q}xb7$.
 53 9... $dxe5 10.\mathbb{Q}xc6 e4!$
 54 10... $\mathbb{W}xg2+! 11.\mathbb{Q}xg2 c5+$ Et voilà!

FICHE 10 :

- 55 9... $\mathbb{W}e7 10.fxe7 bxa1\mathbb{W} 11.exf8\mathbb{W}+ \mathbb{Q}xf8$ et les noirs ont un grand avantage.
 56 14. $\mathbb{Q}h3+ \mathbb{Q}c7 15.\mathbb{Q}c1$ avec plusieurs menaces pour les Blancs.
 57 12. $\mathbb{Q}b5$ Les Blancs gagnent du matériel.
 58 7... $e5$ avec plusieurs menaces qui amènent le gain comme 8. $\mathbb{Q}b4$ ou 8. $\mathbb{Q}a3$ en liaison avec $\mathbb{Q}c3$.
 59 10. $\mathbb{Q}xc6 \mathbb{Q}xc6 11.exd5 exd5 12.cxd5 \mathbb{Q}b7 13.d6 \mathbb{Q}xg2 14.dxe7 \mathbb{W}xe7 15.\mathbb{Q}xg2$ avec gain d'un pion.
 60 8.d5 $\mathbb{Q}b8 9.\mathbb{Q}xd7 [9.\mathbb{W}d3!] 9... \mathbb{Q}bx d7 10.c4$ avec avantage positionnel au centre.

Vous avez bien travaillé ? Oui !
 Alors je vous offre cette blague :

- Un joueur Ecossais vient trouver son père et lui dit « Papa c'est aujourd'hui mon anniversaire, qu'est-ce que tu vas me donner ? le père lui répondit « va prendre l'échiquier, je vais te donner un cavalier !!!

